



かすたむぶろっく道場  
vol.14

～実務におけるブロック開発の流れとポイント～

# 主催者について



Aki Hamano  
(浜野 哲明)

- Wordpress Freelance Developer
- Gutenberg Team
- Twitter: @tetsuaki\_hamano
- GitHub:  
<https://github.com/t-hamano>

## THEME



Neumorphic



Base For Original

## PLUGIN



Flexible Table Block



Custom HTML Block Extension



Rich Text Extension



Piano Block



Flexible Spacer Block

# ～ 目次 ～

1. イベントの目的
2. 前回の復習
3. 今日やること
4. 参考資料

# 1. イベントの目的



単純に楽しい / 知的好奇心を満たすため

仕事の役にたつかも？



WordPressコミュニティへの貢献

## 2. 前回の復習

～ダイナミックブロック開発の基本～

1. ダイナミックブロックとは
2. 雛形の作成
3. 各ファイルの解説とブロックのビルド
4. フロントエンド側の開発
5. エディター側の開発
6. ショートコードとの違い

# 3. 今日やること

～実務におけるブロック開発の流れとポイント～

1. ローカル環境の構築 (wp-env)
2. GitHubでのコード管理
3. 他のプラグインとの衝突を避ける
4. 複数ブロックのビルド

# 1. ローカル環境の構築 (wp-env)

- ローカル開発環境とは？
- 主なWordPress開発環境
- Docker Desktopのインストール
- @wordpress/envパッケージのインストール
- .wp-env.jsonの定義
- ローカル環境の起動・操作
- wp-envを使用する事のメリット

## 2. GitHubでのコード管理

- コード管理の目的
- Git のインストール
- リモートリポジトリの作成
- ローカルリポジトリの作成
- GitHub Flowの実践

### 3. 他のプラグインとの衝突を避ける

- プラグイン名、プラグインヘッダ情報の変更
- PHP関数名の変更
- ブロックのnamespaceの変更
- CSSセレクタの変更

## 4. 複数ブロックのビルド

- ブロック名の変更
- ディレクトリ構造の変更
- ブロックの追加

## 4. 参考資料

- Docker

<https://www.docker.com/>

- @wordpress/env – ブロックエディターハンドブック

<https://ja.wordpress.org/team/handbook/block-editor/reference-guides/packages/packages-env/>

<https://developer.wordpress.org/block-editor/reference-guides/packages/packages-env/>

- GitHub Flow

<https://docs.github.com/ja/get-started/quickstart/github-flow>

- Introducing “Update URI” plugin header in WordPress 5.8 – Make WordPress Core

<https://make.wordpress.org/core/2021/06/29/introducing-update-uri-plugin-header-in-wordpress-5-8/>

- block.json のメタデータ – ブロックエディターハンドブック

<https://ja.wordpress.org/team/handbook/block-editor/reference-guides/block-api/block-metadata/#name>

<https://developer.wordpress.org/block-editor/reference-guides/block-api/block-metadata/#name>

入門